**Білім алушылардың өздік жұмысына арналған тапсырмалар және олардың орындалуы бойынша әдістемелік нұсқаулықтар**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ апталар** | **Атауы** | **Ұсынылатын әдебиет** | **Әдістемелік нұсқаулар** | **Сағат саны** |
|
| **1** | Цифрлық білім беру ресурстарының тақырыбы мен құрылымын таңдап әзірлеу. | 1,5 | Дәрістегі материалды қарастырып, түсініктердің байланысын анықтау  | **7** |
| **2** | Негізі терезелерді жобалау. | 1,5 | Дәрістегі материалды қарастырып, түсініктердің байланысын анықтау | **7** |
| **3** | Қашықтықтан оқытуды ұйымдастыру.  | 3 | Ұсынылған әдебиеттерді қарастырып, түсініктердің байланысын анықтау  | **7** |
| **4** | Цифрлық білім беру ресурстарын құруда бейнематериалдар құру. | 1 | Ұсынылған әдебиеттерді қарастырып, түсініктердің байланысын анықтау | **7** |
| **5** | ЦБР құрастыруда RAD Studio XE7ортасы н қолдану | 1 | Дәрістегі материалды қарастырып, түсініктердің байланысын анықтау | **7** |
| **6** | RAD Studio XE7 ортасында ЦБР құрастыру. | 1 | Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.  | 7 |
| **7** | Цифрлық білім беру ресурстарын құрастыруда параллель есептеулер қолдану. | 1 | Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек. | 7 |
| **8** | Macromedia Flash 8 программасында түспен жұмыс. Құю түрлері. ([Ж], 19-30 б-р) | 2 | Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек. | 7 |
| **9** | Macromedia Flash 8 программасында мәтінмен жұмыс. ([Ж], 30-41 б-р) | 2 | Дәрістегі материалды қарастырып программалау ортасында жүзеге асыру керек. | 7 |
| **10** | Растрлық графика. Flash-тен растрлық бейнелерді экспорттау. ([Ж], 41-46 б-р) | 2 | Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек. | 7 |
| **11** | Векторлық графика. Flash-тен векторлық бейнелерді экспорттау. ([Ж], 47-51 б-р) | 2 | Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек. | 7 |
| **12** | World Wide Web гипермәтін жүйесіндегі мультимедиасы. Анимация құруда қабаттардың түрлері. ([Ж], 52-59 б-р) | 2 | Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек. | 7 |
| **13** | Macromedia Flash 8 программасында дыбыспен жұмыс. ([Ж], 60-64 б-р) | 2 | Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.  | 7 |
| **14** | Flash-те дыбысты импорттау және редакторлау. Flash те дыбысты экспорттау үшін оптимизациялау. ([Ж], 65-81 б-р) | 2 | Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.  | 7 |
| **15** |  Мультимедианы презентацияларда, оқытуда, өздігінен білім алуда, жарнамада, бұқаралық ақпарат құралдарында қолданыс. ([Ж], 82-100 б-р) | 2 | Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.  | 7 |
| **БАРЛЫҒЫ** | **105** |