

Білім алушылардың өздік жұмысына арналған тапсырмалар және олардың орындалуы бойынша әдістемелік нұсқаулықтар

№ апталар	Атауы	Ұсынылатын әдебиет	Әдістемелік нұсқаулар	Сағат саны
1	Цифрлық білім беру ресурстарының тақырыбы мен құрылымын таңдап әзірлеу.	1,5	Дәрістегі материалды қарастырып, түсініктердің байланысын анықтау	7
2	Негізі терезелерді жобалау.	1,5	Дәрістегі материалды қарастырып, түсініктердің байланысын анықтау	7
3	Қашықтықтан оқытуды ұйымдастыру.	3	Ұсынылған әдебиеттерді қарастырып, түсініктердің байланысын анықтау	7
4	Цифрлық білім беру ресурстарын құруда бейнематериалдар құру.	1	Ұсынылған әдебиеттерді қарастырып, түсініктердің байланысын анықтау	7
5	ЦБР құрастыруда RAD Studio XE7 ортасын қолдану	1	Дәрістегі материалды қарастырып, түсініктердің байланысын анықтау	7
6	RAD Studio XE7 ортасында ЦБР құрастыру.	1	Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.	7
7	Цифрлық білім беру ресурстарын құрастыруда параллель есептеулер қолдану.	1	Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.	7
8	Macromedia Flash 8 программасында түспен жұмыс. Күю түрлері. ([Ж], 19-30 б-р)	2	Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.	7
9	Macromedia Flash 8 программасында мәтінмен жұмыс. ([Ж], 30-41 б-р)	2	Дәрістегі материалды қарастырып программалау ортасында жүзеге асыру керек.	7
10	Растрлық графика. Flash-тен растрлық бейнелерді экспорттау. ([Ж], 41-46 б-р)	2	Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.	7
11	Векторлық графика. Flash-тен векторлық бейнелерді	2	Ұсынылған әдебиеттерден тақырып	7

	экспорттау. ([Ж], 47-51 б-р)		бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.	
12	World Wide Web гипермәтін жүйесіндегі мультимедиасы. Анимация құруда қабаттардың түрлері. ([Ж], 52-59 б-р)	2	Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.	7
13	Macromedia Flash 8 программасында дыбыспен жұмыс. ([Ж], 60-64 б-р)	2	Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.	7
14	Flash-те дыбысты импорттау және редакторлау. Flash те дыбысты экспорттау үшін оптимизациялау. ([Ж], 65-81 б-р)	2	Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.	7
15	Мультимедианы презентацияларда, оқытуда, өздігінен білім алуда, жарнамада, бұқаралық ақпарат құралдарында қолданыс. ([Ж], 82-100 б-р)	2	Ұсынылған әдебиеттерден тақырып бойынша есептерді программалау ортасында жүзеге асыру керек.	7
БАРЛЫҒЫ				105