

Реферат

Название электронного учебного пособия:
«Creativity in Multimodality: Multimodal texts»

Фамилии, имена, отчества заявителей:

Жусупова Роза Флюровна

(Уд.№ от 06.06.2022 МВД РК

ИИН 700308402053

адрес: г. Астана, ул.Ерлик 23, тел.8-701-501-18-99)

Дата создания: 12.09.2023 года.

Область применения, назначение и функциональные возможности:

Характерной чертой современного этапа развития общества, является его информатизация - объективный процесс, связанный с повышением влияния интеллектуальных видов деятельности на все стороны общественной жизни и ориентированный на использование достоверного, исчерпывающего и своевременного знания во всех видах человеческой деятельности, в том числе и образования.

Информатизация образования предполагает наличие электронных учебных пособий (ЭУП) по всем направлениям, в том числе и по инновационным методам обучения иностранному языку.

После установки программной оболочки в главном меню появляется группа «Электронное учебное пособие», в ней ярлык: «Creativity in Multimodality: Multimodal texts» (рисунок 1).

Титул представлен на рисунке 1.



Рисунок 1

Кнопки «Автор» отражают информацию об авторе электронного учебного пособия (ЭУП), «Аннотация» - краткую информацию о

предназначении ЭУП. При нажатии кнопки «Оглавление» открывается окно наглядно отражающее структуру учебника (рисунок 2).

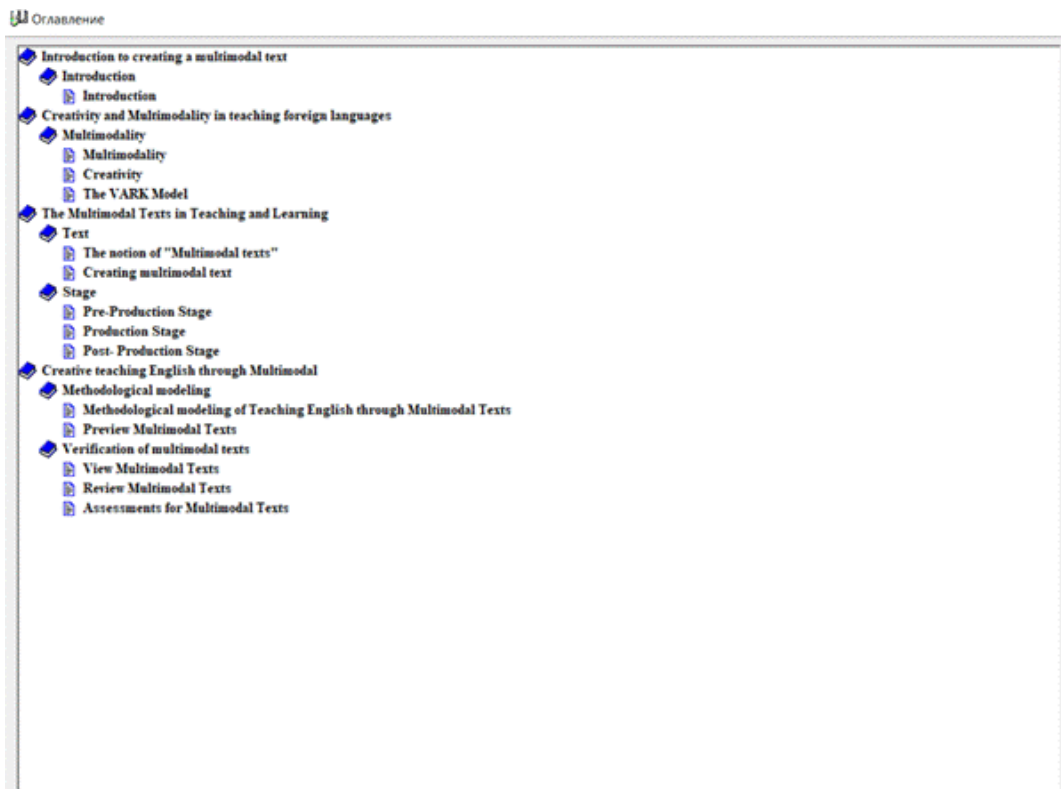


Рисунок 2

Кнопка «Содержание» позволяет обучаемому выбрать режим работы (рисунок 3).

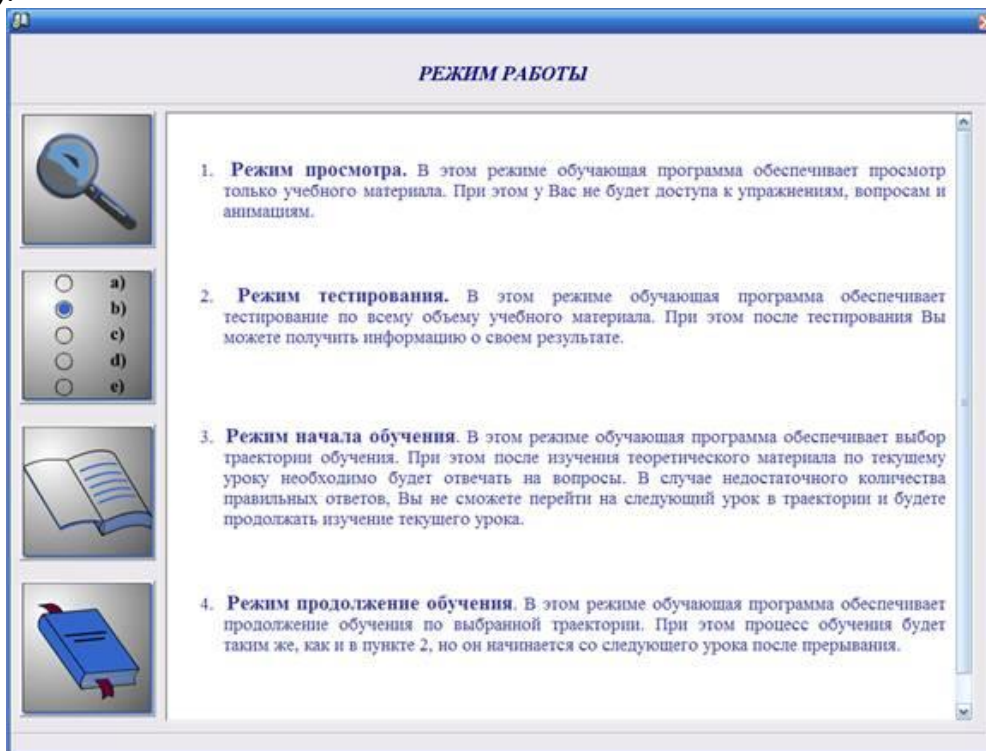


Рисунок 3

Первый режим просмотра. В этом режиме обучающая программа обеспечивает просмотр только учебного материала. При этом доступа к заданиям, вопросам, тестам не будет. (рисунок 4).

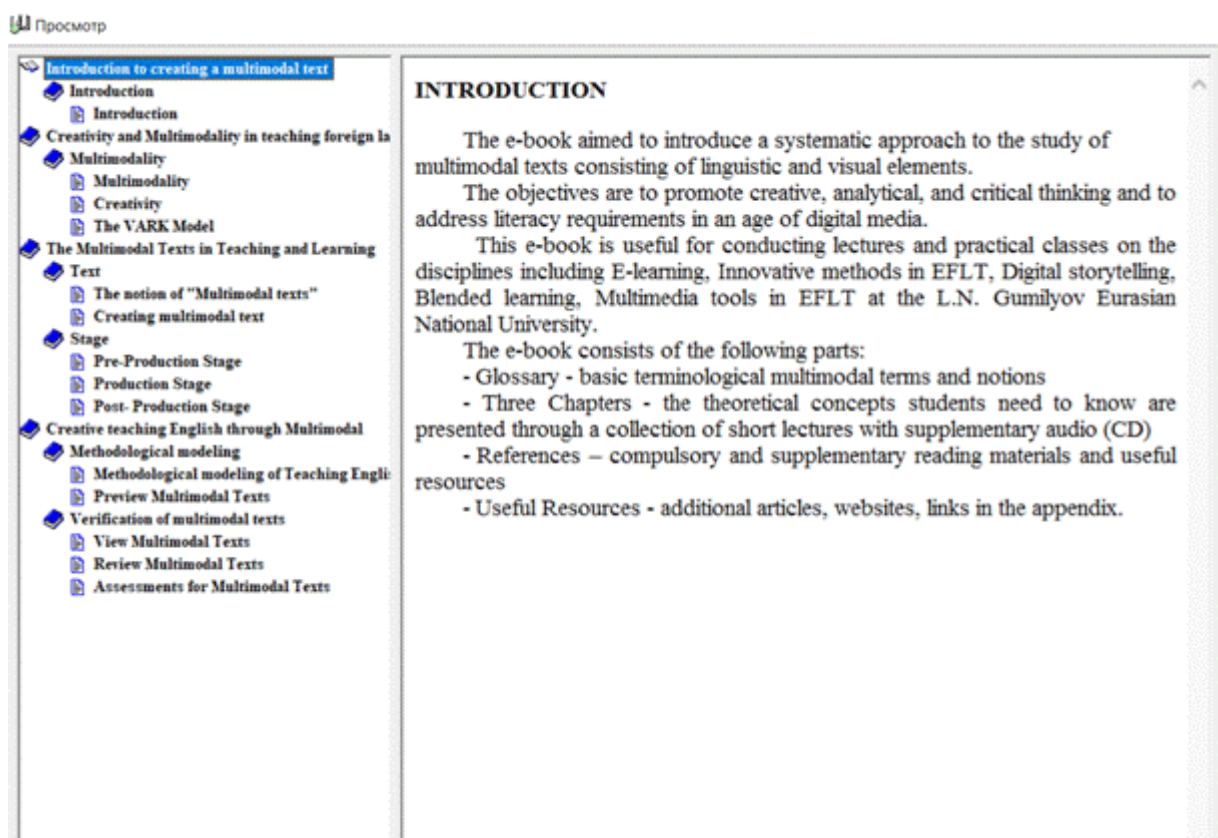


Рисунок 4

Второй режим тестирования. В этом режиме обучающая программа обеспечивает тестирование по всему объему учебного материала. При этом после тестирования можно получить информацию о результате тестирования (рисунок 5).

Количество вопросов: 44 Вопрос 1

What scientific field is the term "modality" borrowed from?

A) Psychology

B) Philosophy

C) Economics

D) Anthropology

E) Sociology

Рисунок 5

Третий режим начала обучения. Для начала обучения необходимо обучаемому зарегистрироваться (рисунок 6).

Регистрация

Выберите фамилию:

Введите фамилию: Боранбаев Айдар

Login: 2030

OK

Рисунок 6

В этом режиме обучающая программа обеспечивает выбор траектории обучения. При этом после изучения теоретического материала по текущему уроку необходимо будет отвечать на тестовые вопросы. В случае недостаточного количества правильных ответов на тесты, обучаемый не сможет перейти к следующему уроку в траектории и будет продолжать изучение текущего урока. Кроме текущего тестирования предусмотрены промежуточное тестирование (при переходе к следующему блоку), рубежное (при переходе к следующему модулю) и итоговое (при завершении обучения).

Четвертый режим продолжения обучения. В этом режиме обучающая программа обеспечивает продолжение обучения по выбранной траектории. При этом процесс обучения начинается со следующего урока после прерывания.

Режим начала обучения позволяет выбрать одну из трех траекторий обучения: ручной выбор, тестовый выбор и полный выбор (рисунок 7).



Рисунок 7

При ручном выборе траектория определяется обучаемым самостоятельно путем отметки номеров модулей, блоков, уроков (рисунок 8).

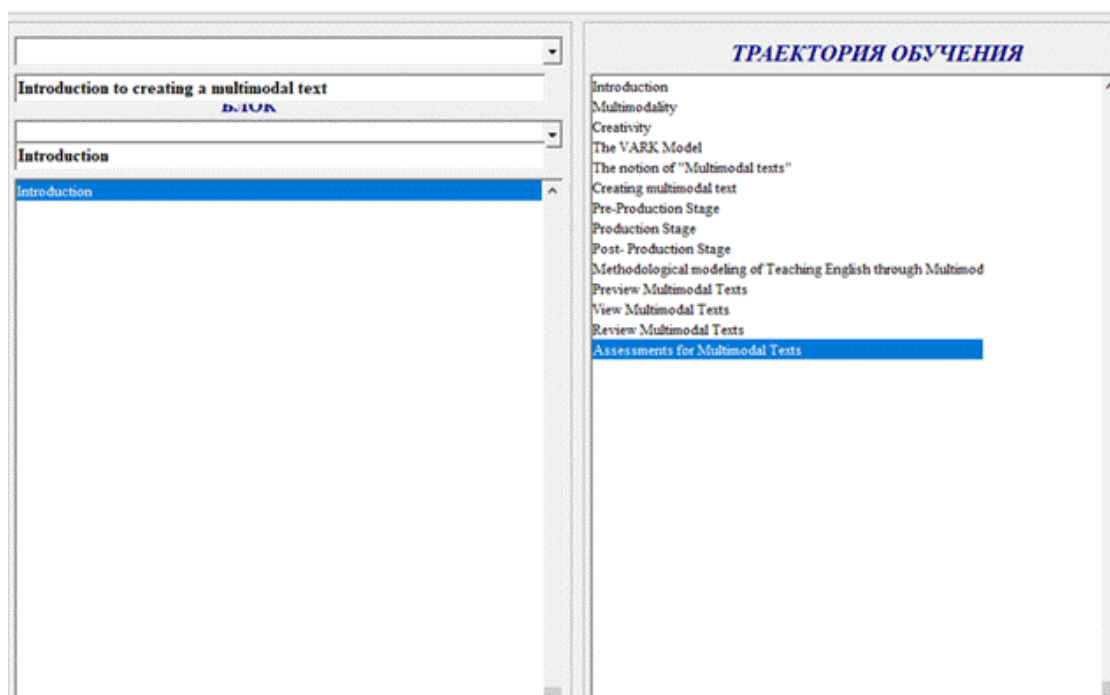


Рисунок 8

При тестовом выборе траектория определяется автоматически по результатам тестирования по всему объему учебного материала. В этом случае в траекторию обучения включаются только те уроки, по вопросам которых были получены недостаточное количество правильных ответов. При полном выборе в траекторию включается весь объем учебного материала данной дисциплины, включая все уроки, модули и блоки.

После определения траектории пользователь переходит непосредственно к окну обучения (рисунок 9).

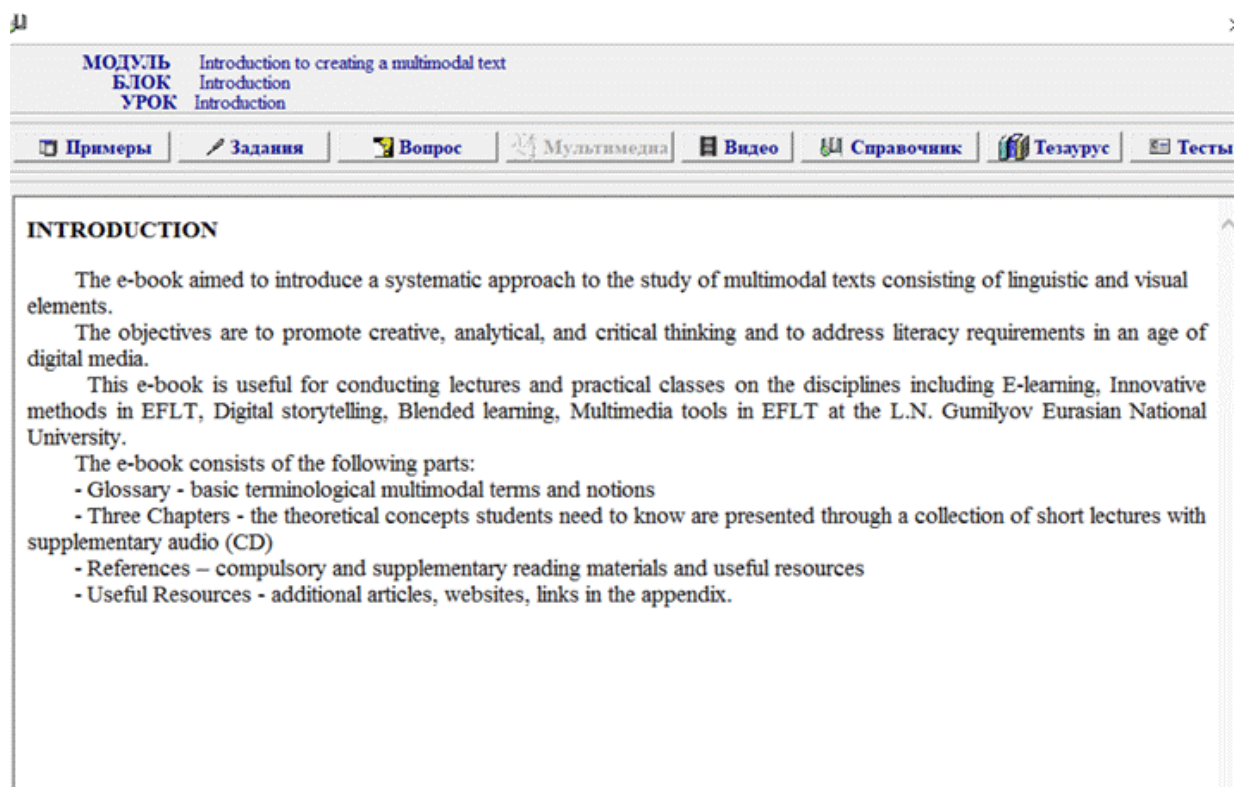
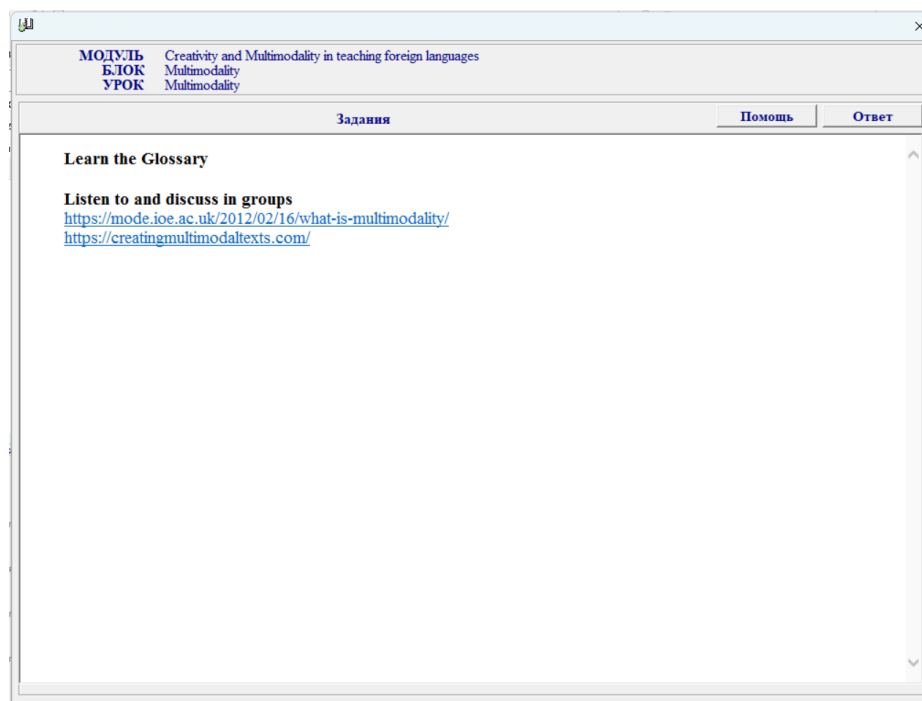


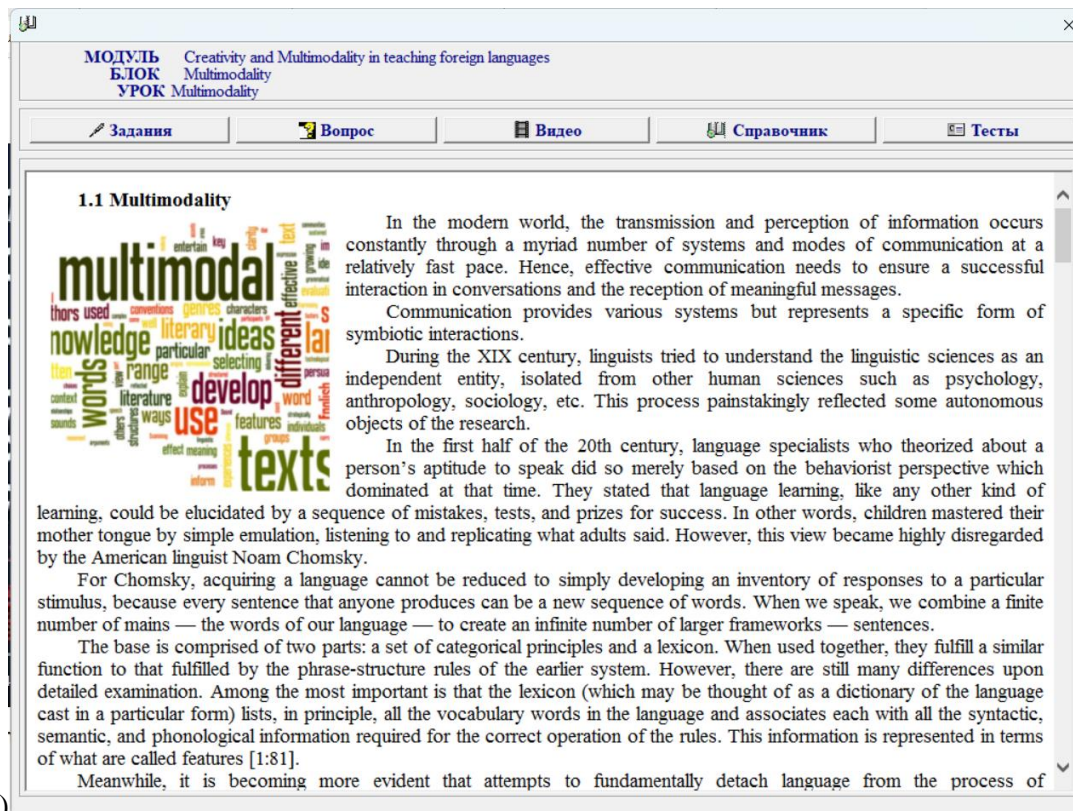
Рисунок 9. Форма обучения

В каждом уроке есть теоретический материал, задания для самостоятельной работы обучающегося, вопросы, мультимедиа, ссылки на видео, тезаурус, справочник, тесты.

При нажатии кнопки «Задания» откроется окно с заданиями (рисунок 10 а и б).



а)



6)

Рисунок 10 (а, б). Задания

При нажатии кнопки «Вопрос» откроется окно с вопросами (рисунок 11).

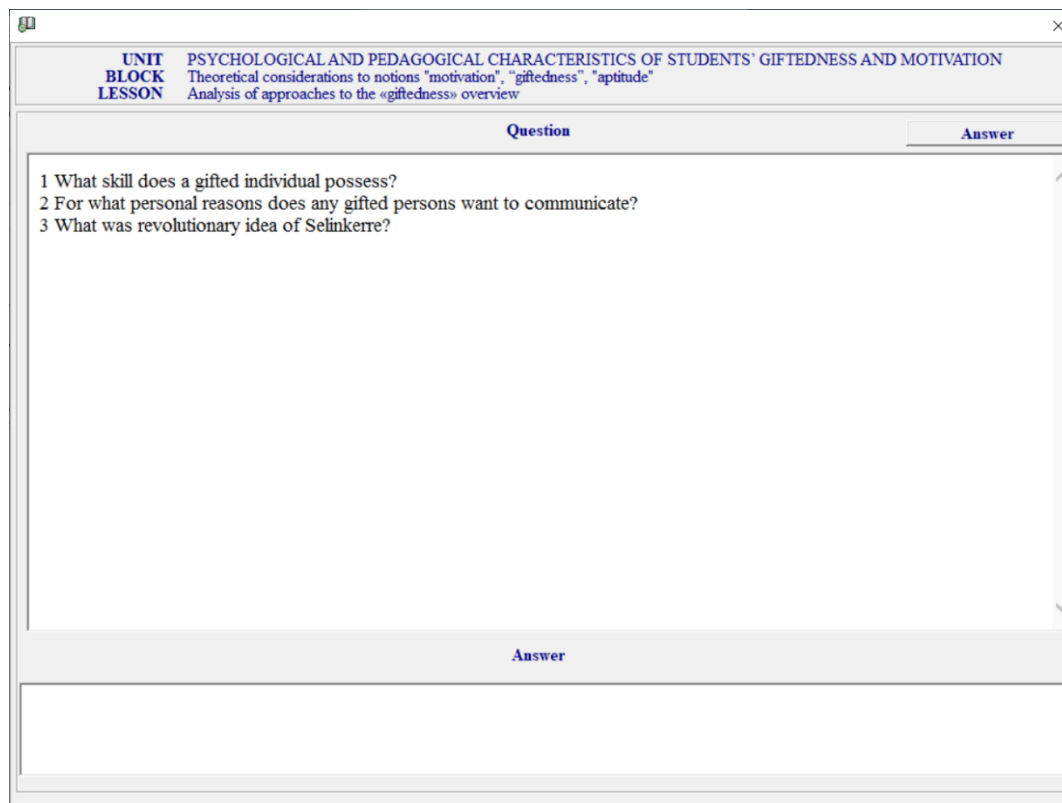


Рисунок 11. Вопросы

Для просмотра справочной информации необходимо нажать кнопку «Справочник».
Элемент обучения «Тесты» обеспечивает доступ к тестированию, которое предназначено для осуществления самоконтроля знаний по текущей единице обучения:

- на уровне уроков – текущий контроль знаний;
- на уровне блоков – промежуточный контроль знаний;
- на уровне модулей – рубежный контроль знаний;
- на уровне всего ЭУП– итоговый контроль знаний.

Кнопка «Тесты» позволяет обучающемуся пройти текущий контроль знаний (рисунок 12 а и б).

Для перехода к следующему уроку необходимо ответить правильно на более чем 75% вопросов.

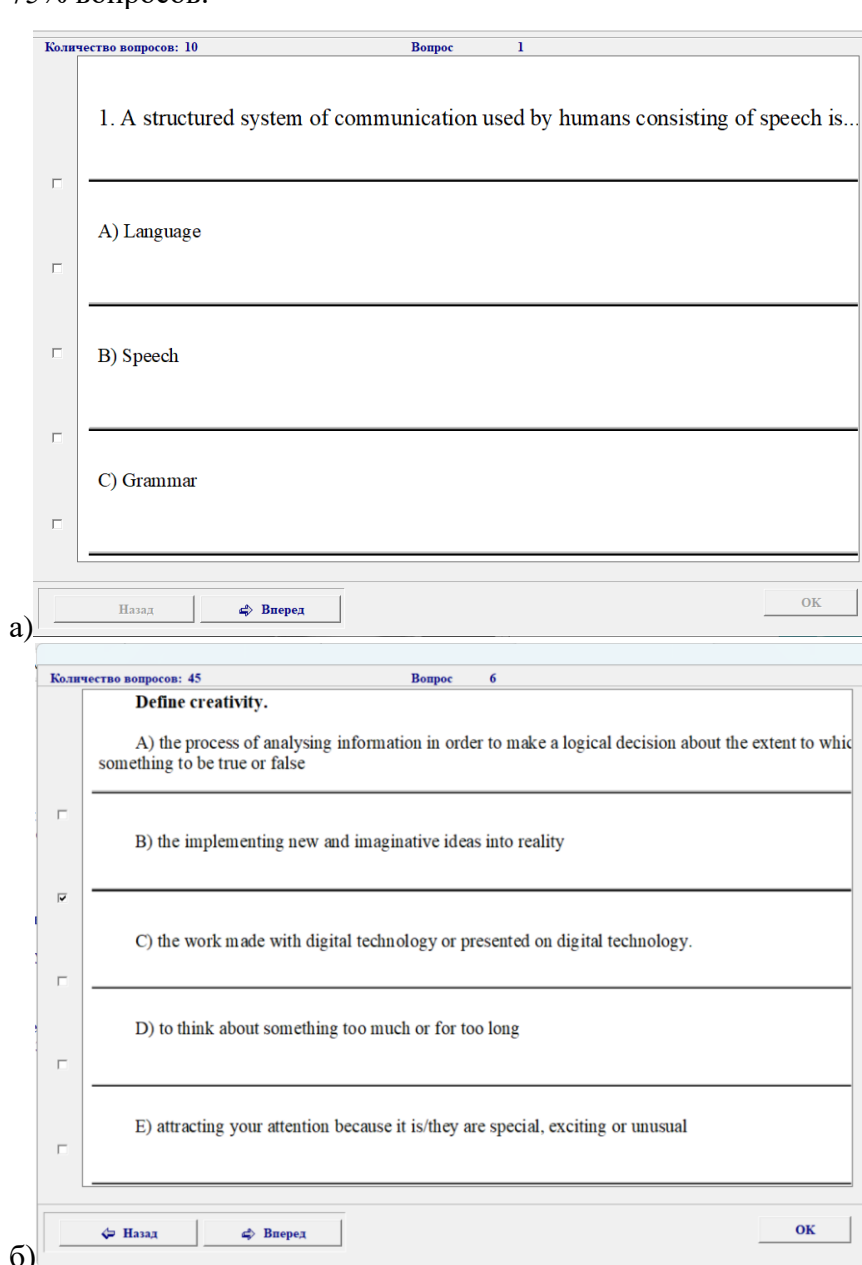


Рисунок 12 (а, б)

Кнопка «Тезаурус» обеспечивает доступ к словарю терминов и сокращений, встречающихся в ЭУП (рисунок 13).

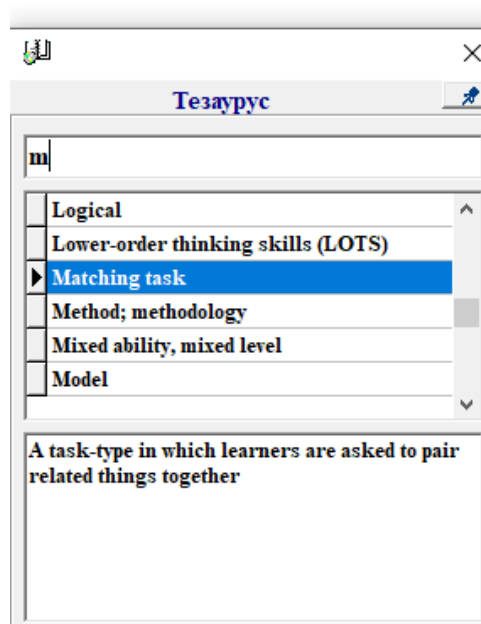


Рисунок 13

Основные технические характеристики, язык программирования и тип реализующей ЭВМ:

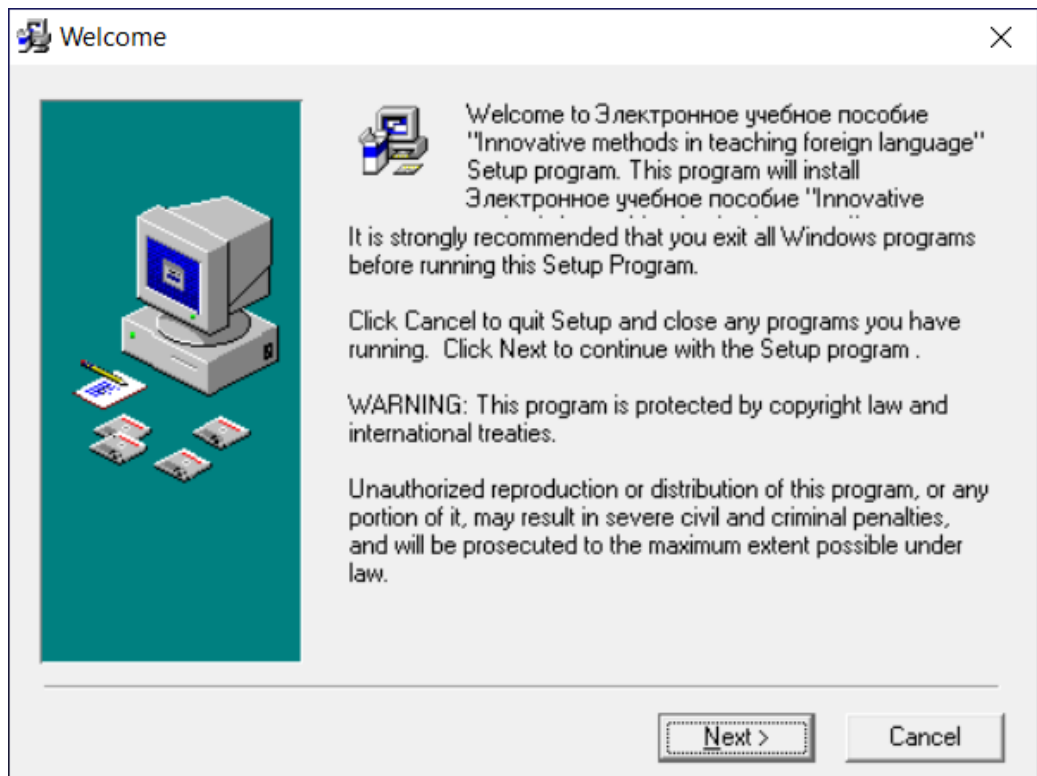
Технические требования к аппаратно-программному обеспечению:

Компьютер: Процессор: Pentium II и выше, оперативная память 32Мбайт и выше, жесткий диск 150Мбайт, звуковая плата, монитор SVGA 1024x768, цветовая палитра True Color (32 бита).

Операционная система: Windows 98/ NT /2000/ 2000Server/XP/Vista/7/8/10.

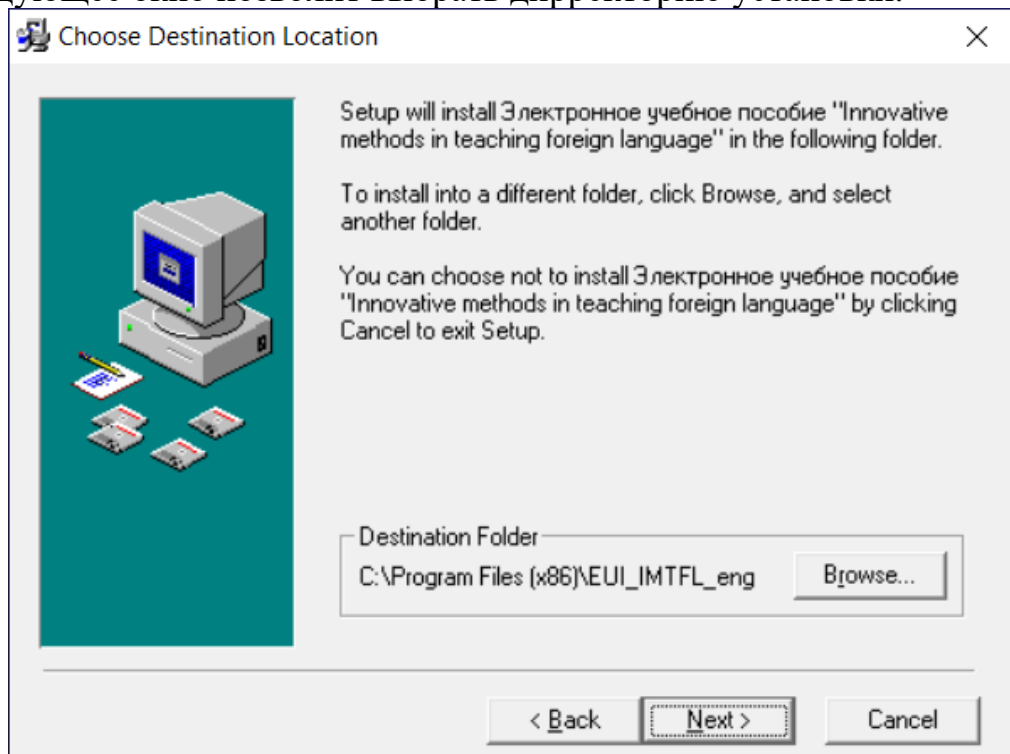
Установка, запуск и удаление программы:

Установка программы: Запустить программу установщика Setup EUI_IMTFL_eng.exe. Появится окно приглашения к установке.

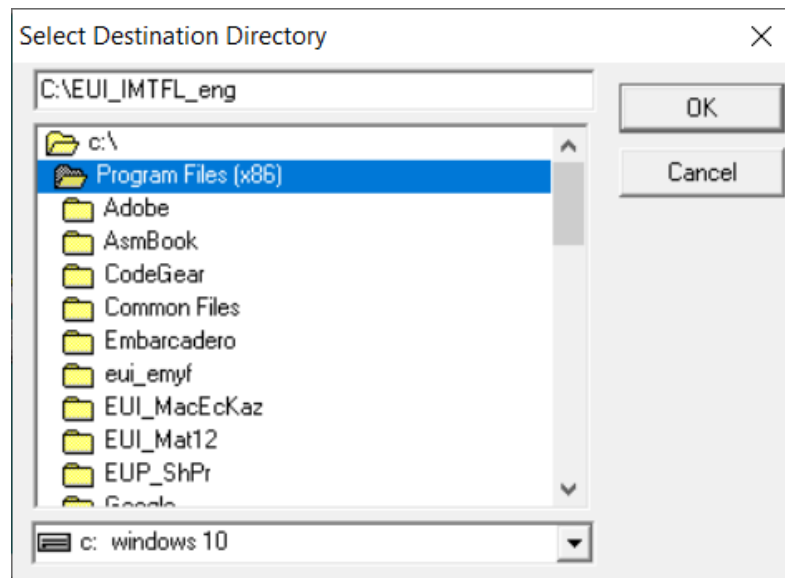


Нажмите «Next».

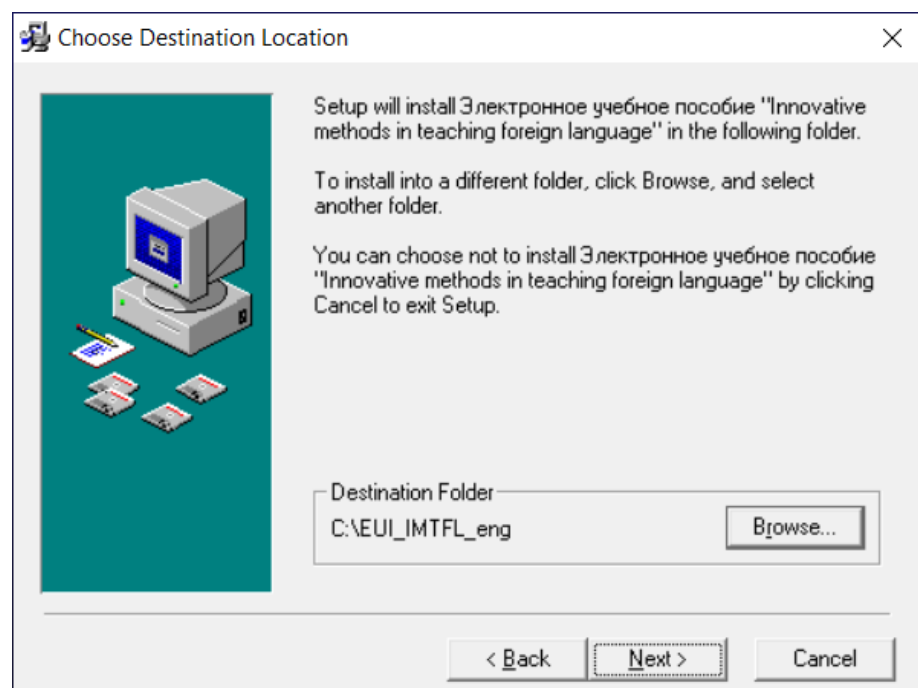
Следующее окно позволит выбрать директорию установки.



Измените путь установки:



Важно. Необходимо сократить путь на C:\EUI_IMTFL_eng.



Далее следуйте указаниям установщика программы.

Запуск программы: Программа установки создает в меню группу "Электронное учебное пособие", в ней ярлык: «Creativity in Multimodality: Multimodal texts».

Удаление программы: Выберите в меню «Удаление и установка программ». Выберите в списке установленных программ «Creativity in Multimodality: Multimodal texts». Нажмите кнопку "Удалить" и следуйте указаниям программы.

Язык программирования:

Данный продукт был создан на основе Borland Delphi.