1. Электронды оқыту жүйесінің (e-Learning) негіздері.
2. Е-learning технологияларының көмегімен педагогикалық процесте қолданылатын технологиялар. Негізі терезені жобалау.
3. Цифрлық білім беру ресурстарын құру негіздері.
4. Қашықтықтан оқыту дегеніміз не? Мысалдар келтіріңіз.
5. Қашықтықтан оқытуды ұйымдастырудың формаларын атаңыз?
6. e-learning технологиясы дегеніміз не?
7. Қашықтықтан оқыту платформалары.
8. e-learning электронды оқыту бағдарламасы. Негізгі құрауыштарын атаңыз.
9. Білім беру ұйымдарын басқару, оқытуды басқару, электрондық кітапхана, тестілеу жүйесі, вебинарлар.
10. ҚР білім беруді дамытудың 2011-2020 жылдарға арналған мемлекеттік бағдарламасындағы электрондық оқыту жүйесі туралы.
11. Ы. Алтынсарин атындағы Ұлттық білім академиясының “Cандық білім беру ресурстарын оқу үдерісінде қолдану бойынша әдістемелік ұсынымдары” талаптары.
12. Брюс Хайлендтің «оқыту конусы».
13. Электрондық кітапхана дегеніміз не? Мысалдар келтіріңіз.
14. Виртуалды топтық жұмыс дегеніміз не?
15. Бейнеәдіс дегеніміз не? Мысалдар келтіріңіз.
16. Блог-әдіс дегеніміз не? Мысалдар келтіріңіз.
17. Онлайн режимдегі оқыту дегеніміз не? Мысалдар келтіріңіз.
18. Оффлайн режимдегі оқыту дегеніміз не? Мысалдар келтіріңіз.
19. Вебинар дегеніміз не? Мысалдар келтіріңіз.
20. Оқыту үрдісін технологизациялау. Цифрлық білім беру ресурстары.
21. Цифрлық білім беру ресурстарының құрылымы.
22. RAD Studio XE7ортасы электронды оқытуды ұйымдастыру жүйесі ретінде.
23. RAD Studio XE7 құрастыру ортасының терезелері.
24. RAD Studio XE7 құрастыру ортасы компонеттерінің Оқиғалары (Events) мен Қасиеттері (Properties).
25. RAD Studio XE7 ортасында ЦБР құрастыру.
26. RAD Studio XE7ортасының ЦБР құрастыруға арналған компонеттері.
27. «Цифрлық Қазақстан» мемлекеттік бағдарламасы.
28. Цифрлық білім беру ресурстарын құрастыруда параллель есептеулер қолдану.
29. Кросплатформалы ортада цифрлық білім беру ресурстарын құрастыруда параллель есептеулер қолдану.
30. Цифрлық білім беру ресурстарының тақырыбы мен құрылымын таңдап әзірлеу.
31. Негізі терезелерді жобалау.
32. Цифрлық білім беру ресурстарын құруда бейнематериалдар құру.
33. ЦБР құрастыруда RAD Studio XE7ортасын қолдану.
34. RAD Studio XE7ортасының негізгі терезелері мен оның қызметтерін атаңыз.
35. Мультимедиа технологиясының осы заманғы ақпараттық технологияда алатын орны мен ролі.
36. Мультимедиа технологиясының терминологиясы. Редактрлеудің құрал-саймандар панелі. Macromedia Flash 8 программасында эталонмен жұмыс.
37. Мультимедиа технологиясы төңірегіндегі негізгі түсініктер: мультимедиа, мультимедиа қолданбасы, мультимедиа өнімі, мультимедиа жүйелері. Macromedia Flash 8 программасында графикалық элементтерін құру.
38. Мультимедиа технологияларын қолданылатын аймақтары. Macromedia Flash 8 программасында қабаттар мен кадрлар.
39. Мультимедиа техногияларын аппараты- программалық құралдарымен қамтамасыз ету. Macromedia Flash 8 анимация түрлері. Flash программасында берілген траектория бойынша қозғалыс ұйымдастыру.
40. Мультимедиа жүйесінің қосымша перифериялық құрылғылары. Кілттік кадрларды қосу және қозғалыстағы объектіні масштаптау.
41. Ақпараттарды жазу және сақтау құрылғылары. Форма анимациясын құру. Фильмнің дыбыстық сүйемелденуі.
42. Мультимедиа-қосымша проектісінің құрастырылуындағы кезеңдері мен әдістері. Flash-анимация.Морфинг.
43. Flash интерфейсі. Flash программасының негізгі элементтері мен құрал-саймандары
44. Мультимедиа технологиясының терминологиясы. Редактрлеудің құрал-саймандар панелі.
45. Macromedia Flash 8 программасында графикалық элементтерін құру
46. Macromedia Flash 8 анимация түрлері. Flash программасында берілген траектория бойынша қозғалыс ұйымдастыру
47. Macromedia Flash 8 программасында қабаттар мен кадрлар
48. Форма анимациясын құру. Фильмнің дыбыстық сүйемелденуі
49. Кілттік кадрларды қосу және қозғалыстағы объектіні масштаптау
50. Flash-анимация. Кадрлық анимация құру. Программалық анимация.
51. Жоба құрылымын атаңыз.