**8 дәріс бойынша тест сұрақтары.**

**SMART Lab сабақтарының конструкторы, бар шаблондар негізінде сабақтарыңызға интерактивті ойындар жасау**

1. SMART Lab дегеніміз не?
	1. Интерактивті ойындар мен тапсырмалар құруға арналған платформа
	2. Виртуалды шындықты зерттеу құралы
	3. Оқыту барысында қолданылатын дәстүрлі тақта
	4. Мультимедиялық фильмдер жасау құралы
2. SMART Lab-тың негізгі артықшылығы қандай?
	1. Жеңіл қолдану және дайын шаблондардың болуы
	2. Бағдарламалау дағдыларын талап етеді
	3. Тек қана бейнематериалдармен жұмыс істейді
	4. Оқушыларға күрделі тапсырмалар бере алмайды
3. Физика сабағында SMART Lab-ты қалай қолдануға болады?
	1. Интерактивті ойындар мен тапсырмалар арқылы
	2. Қағаз бетінде есептер шешу арқылы
	3. Тек лекциялар арқылы
	4. Теориялық материалдарды еске түсіру арқылы
4. SMART Lab арқылы оқушылар не істей алады?
	1. Көптеген мультимедиялық элементтерді пайдаланып тәжірибе жасай алады
	2. Тек қана мәтін оқиды
	3. Видеоларды көреді және сұрақтарға жауап береді
	4. Жеке жұмыс жасайды
5. Интерактивті ойындардың негізгі мақсаты қандай?
	1. Оқушылардың материалды жеңіл түсінуіне және қызығушылығын арттыруға көмектесу
	2. Тек қана ойын-сауық үшін
	3. Тек бағалау үшін
	4. Жеке оқыту жоспарын жасау
6. Ньютонның екінші заңын түсіндіру үшін SMART Lab-та қандай ойын қолдануға болады?
	1. Сәйкестендіру ойыны
	2. Қосылу ойыны
	3. Викторина ойыны
	4. Пазл ойыны
7. Архимед заңын түсіндіру үшін қандай ойын қолдануға болады?
	1. Монеталарды жинау ойыны
	2. Жарыс ойыны
	3. Пазл ойыны
	4. Бос орынды толтыру ойыны
8. SMART Lab-тың негізгі шаблондары қандай?
	1. Сәйкестендіру, Монеталарды жинау, Түрлендіру
	2. Тек Сәйкестендіру
	3. Диктант және Қарапайым тест
	4. Видеолар жасау
9. Интерактивті ойындар қандай артықшылық береді?
	1. Оқушыларға материалды тәжірибе арқылы меңгеруге мүмкіндік береді
	2. Тек теориялық білім береді
	3. Жеке оқу жоспарын құрастыруға мүмкіндік береді
	4. Ойыннан кейін бағалау жүргізілмейді
10. SMART Lab-тың физика сабағындағы рөлі қандай?
	1. Физикалық ұғымдарды жеңілдетіп түсіндіруге көмектесу
	2. Тек үй тапсырмасын беру үшін қолданылады
	3. Теориялық лекцияларды толықтыру үшін
	4. Бағдарламалау үйрену үшін

Дұрыс жауаптары а) нұсқасы