

Дәріс 2: Мультимедиа, инфографика жүйелерінің терминологиясы. Adobe Flash өңдеу құралдар тақтасы

Мультимедиа жүйелерінің терминологиясы. Базалық ұғымдар: мультимедиа, мультимедиа қосымшалары, мультимедиа өнімі, мультимедиа жүйелері, мультимедиа технологиясы, аппараттық және бағдарламалық құралдар мультимедиа, мультимедиа қосымшаларын әзірлеуге арналған базалық платформалар, мультимедиа жобасы, авторлық құрал құралдары мультимедиа. Мультимедиялық жүйелер және олардың өзара байланысы.

"Мультимедиа" термині (ағылш. Multimedia) екі латын сөзінің бірігуінен пайда болды: multum — көп және media, medium — құралдар, байланыс, комбинация. Қазіргі заманғы ақпараттық технологиялар жүйелерінде "мультимедиа" терминін қолдану компьютерлік ортада нақты әлемнің әртүрлі ақпараттық модельдерін ұсынуға мүмкіндік беретін, адамның оны толық қабылдауының жүйелік әсерін тудыратын көптеген құралдарды біріктіруді білдіреді. Демек, "мультимедиа" термині әртүрлі ақпаратты ұсынуға, сақтауға және өңдеуге арналған компьютерлік техниканың құралдары бар мүмкіндіктердің мазмұнымен байланысты. Мультимедиялық жүйелердегі бұл әртүрлілік мультимедияның негізгі элементтерімен, яғни мәтін, сурет, дыбыс және бейне ақпаратымен ұсынылған.

Қазіргі заманғы компьютер бағдарламалық жасақтамамен бірге ақпаратты ұсыну, сақтау, өңдеу және беру процестерін автоматтандыруды қамтамасыз ететін құрал-саймандардың әмбебап аппараттық-бағдарламалық жүйесі болып табылады.

Базалық элементтерді (мәтін, графика, дыбыс және бейне ақпарат) автоматты түрде құруды қамтамасыз ететін және оларды бір бағдарламалық модульде (мультимедиа қосымшасы) қосуға немесе CD-де (мультимедиа өнімі) дайын бағдарламалық өнімді жасауға мүмкіндік беретін құралдар әдетте медиа деп аталады.

Мультимедиа қосымшасы деп мультимедияның негізгі элементтері интерактивті пайдаланушы интерфейсімен тұтас мультимедиа ақпараттық жүйесіне қосылған ойнатылатын бағдарламалық модуль деп түсіну керек.

Мультимедиялық ақпараттық жүйе мамандандырылған қолданбалы бағдарламалар пакетінің құралдарын қолдана отырып жасалады. Мультимедиа қосымшасы әрқашан ол жасалған құрал-саймандармен, яғни ол жасалған бағдарламалық пакеттің құрал-саймандарымен байланысты. Мультимедиа қосымшасын бір бағдарламалық ортадан екіншісіне беру олардың үйлесімділігіне байланысты.

"Интерактивті пайдаланушы интерфейсі" термині дисплей экранында ойнатылатын ақпараттық нысандарды басқаруға арналған құралдармен бірнеше рет қайталанатын пайдаланушы диалогын ұйымдастыру әдісін білдіреді.

Интерактивті жұмыс режимінде Сіз ақпараттық элементтерді қарап қана қоймай, олардың өзара әрекеттесуін басқара аласыз. Егер пайдаланушыға

байланысты объектілердің құрылымы берілсе, яғни медиа элементтері белгілі бір логикалық байланысқа ие болса, онда интерактивті мультимедиа гипермедияға айналады.

"Гипермедиа" термині мультимедиялық қосымшаның "сценарийінің" бірыңғай құрылымында сюжеттік элементтерді басқарудың бағдарламаланған әдісін білдіреді.

Әдебиеттер

1. Фалалеева В.А. Компьютерная графика и анимация: Учеб. пособ. – «Физтехшкола» 2009. – 101 с. [Ф]
2. Ларина Э.С. Создание интерактивных приложений в AdobeFlash/ИНТУИТ, 2016. – 192 с. [Л]