

Дәріс 1: Кіріспе. Қазіргі заманғы ақпараттық технологиялардағы мультимедиа технологиясының рөлі мен орны

Пәннің пәні мен мазмұны. Қазіргі ақпараттық технологиялардағы мультимедиялық технологиялардың рөлі мен орны. Нақты мәселелерді шешуге арналған мультимедиа Қосымшаларының қолдану аясы мен мәні. Тұсаукесерде, оқытуда, өзін-өзі тәрбиелеуде, жарнамада, бұқаралық ақпарат құралдарында мультимедияны пайдалану. WorldWideWeb гипермәтін жүйесіндегі Мультимедиа. Интеграцияланған ақпараттық жүйелерді құруда мультимедиялық технологияларды қолданудың заманауи тенденциялары.

Қазіргі уақытта мультимедиялық жүйелер ақпараттық индустрияның тәуелсіз инфрақұрылымы болып табылады. Бұл факт қазіргі заманғы ақпараттық технологияларды дамытудың жаңа кезеңіне негіз болды. Мұндай технологиялардың басты ерекшелігі-олар компьютерлік техниканың аппараттық және бағдарламалық құралдарын және мәтін, графика, бейне, дыбыс түрінде ұсынылған ақпаратты бірыңғай бағдарламалық өнімге біріктіруге мүмкіндік беретін сандық технологиялардың әдіснамалық негіздерін жүйелейді және біріктіреді. Мұндай өнім әдетте мультимедиа деп аталады.

Сонымен, мультимедиа-бұл қозғалмайтын суреттермен және қозғалмалы бейнелермен, анимациялық компьютерлік графикамен және мәтінмен, сөйлеумен және жоғары сапалы дыбыспен жұмыс істеуге мүмкіндік беретін интерактивті жүйелер.

1988 жылы жаңа технологияларды енгізу және пайдалану мәселелері жөніндегі Еуропалық комиссия келесі анықтаманы ұсынды: мультимедиа – "дыбыспен, бейнемен, анимациямен және басқа да визуалды эффекттермен сүйемелденетін суреттер, мәтіндер мен деректер жиынтығын және интерактивті интерфейсті және басқа басқару тетіктерін қамтитын өнім". Осы анықтаманы ескере отырып, мультимедиялық технологиялар туралы мультимедиялық өнімдерді дамытуға қызмет ететін ұйымдастырушылық, техникалық және бағдарламалық құралдардың жиынтығы ретінде айтуға болады.

Мультимедиялық ортаның тұтастығы туралы жүйелік идеяны қалыптастырудың негізгі факторы-бұл ғылыми және қолданбалы білімнің синтезі, мысалы:

* әр түрлі ақпаратты ұсынудың принциптері мен әдістері және оларды адамның қабылдауынан алынған әсер;

* компьютерлік ортада Ақпараттық жүйелерді және олардың элементтерін (объектілерін) жобалау;

* мультимедиа ақпараттық элементтерінің құрылымын бағдарламалау және мультимедиа жобасының мазмұнын іске асыру үшін олардың арасындағы байланысты Басқару;

* мультимедиялық қосымшаларды құру үшін ақпараттың барлық түрлерін сандық түрде құруға, өңдеуге, беруге және қосуға мүмкіндік беретін құралдар;

* мультимедиа өнімін жасау үшін компьютерлік және сандық технологияларды біріктіру әдістері.

Мультимедиа - қарқынды дамып келе жатқан ақпараттық технология. Мультимедиялық жүйелердің пайда болуы, әрине, білім беру, компьютерлік оқыту сияқты салаларда, кәсіби қызметтің, ғылымның, өнердің көптеген салаларында, компьютерлік ойындарда және т.б. революциялық өзгерістер тудырады. Алайда, соңғы бірнеше жылда осы бағытта болған күрт серпіліс, ең алдымен, техникалық және жүйелік құралдардың дамуымен қамтамасыз етілді. Бұл ДК дамуындағы прогресс: жадтың күрт өсуі, өнімділік, графикалық мүмкіндіктер, сыртқы жадтың сипаттамалары және бейне техникасы, аналогтық және CD – ROM лазерлік дискілері саласындағы жетістіктер, сондай-ақ оларды жаппай енгізу. Деректерді жылдам және тиімді сығу / сканерлеу әдістерін жасау да маңызды рөл атқарды.

"Мультимедиа" термині көбінесе мәтіндік, графикалық, дыбыстық және бейне ақпараттарды біріктіру, сонымен қатар анимация технологиясын қолдану кезінде жасалған компьютердің дисплей экранында әртүрлі эффектілерді ойнату үшін қолданылады. Мұндай эффектілерді жасау және ойнату пайдаланушы интерфейсі ұсынатын мүмкіндіктерге байланысты. Мұндай интерфейс белгілі бір операциялық платформада аппараттық және бағдарламалық құралдардың өзара әрекеттесу процесінде жасалады.

Сондықтан, аппараттық және бағдарламалық жасақтама мультимедиа жиынтығы аппараттық және бағдарламалық жасақтама медиа жүйесін құрайды немесе әдеттегідей медиа платформаны анықтайды деп болжау керек. Мультимедиа аппараттық-бағдарламалық платформасының негізгі параметрлері мен функционалдығына байланысты мультимедиа элементтерін құру, өңдеу, қосу үшін белгілі бір технология жасалады. Мультимедиа қосымшасын ойнату сапасы мультимедиа жасау технологиясына байланысты.

Мультимедиа-күрделі ұғым. Бір жағынан, бұл құжаттардың белгілі бір түрін, ал екінші жағынан бағдарламалық және аппараттық құралдардың ерекше класын білдіреді.

Әдебиеттер

1. Фалалеева В.А. Компьютерная графика и анимация: Учеб. пособ. – «Физтехшкола» 2009. – 101 с. [Ф]
2. Ларина Э.С. Создание интерактивных приложений в AdobeFlash/ИНТУИТ, 2016. – 192 с. [Л]