

## **Контрольные вопросы по лекции 9**

1. Что такое «файл»?
2. В каких случаях целесообразно использовать файлы при разработке программ?
3. Что такое «файловая переменная»?
4. Какие основные этапы работы с файлами в программе?
5. Какие возможны режимы открытия файла?