

# АЛГОРИТМИЗАЦИЯ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ

*и.о. доцент кафедры «Информационные системы»  
Муханова Аягоз Асанбековна*

***Лекция №6 Типовые задачи обработки списков***



**План лекции:**

*Поиск и отбор нужных  
элементов*

*Запись всех элементов списка с заданными свойствами в другой список*

*Поиск индекса первого элемента списка с заданными свойствами*

*Определение индекса максимального элемента списка*

*Определение количества максимальных/минимальных элементов списка*

*Основные операции со списками*

# Поиск и отбор нужных элементов

## **Вывод на экран элементов с заданными свойствами**

Ранее в лекции приводились примеры вывода на экран всех или группы элементов списка. В данной задаче на экран должны быть выведены только элементы с заданными свойствами (например, положительные, четные и т. п.). Если условие отбора определяется значением элемента списка `a[i]` или/и его индексом `i`, то задача решается следующим образом:

```
for i in range(n):  
    if <условие>:  
        print(a[i])
```

Если же оно зависит только от значения элемента, то можно оформить фрагмент так:

```
for el in a:  
    if <условие>:  
        print(el)
```

```
>>> a = [1,2,3,4,5]  
>>> for i in range(4):  
        if a[i]%2==0:  
            print (a[i])
```

```
2  
4  
>>>
```

## Запись всех элементов списка с заданными свойствами в другой список

Алгоритм решения задачи: сначала создаем пустой список, затем перебираем все элементы исходного списка и, если очередной элемент нам нужен, добавляем его в новый список с помощью метода `append()`:

```
b = [] #Новый список
for i in range(n):
    if <условие>:
        b.append(a[i])
```

```
>>> a = [1,2,3,4,5]
>>> b=[]
>>> for i in range(5):
        if a[i]%2==0:
            b.append(a[i])
        print (b)
[2, 4]
>>>
```

Или

```
b = []
for el in a:
    if <условие>:
        b.append(el)
```

Можно также использовать генератор списка с условием:

```
b = [a[i] for i in range(n) if <условие>]
или
b = [el for el in a if <условие>]
```

В двух последних фрагментах перебираются все элементы списка `a`, и те из них, которые удовлетворяют заданному условию, включаются в новый список `b`.

## Поиск индекса первого элемента списка с заданными свойствами

Используем в программе величину `vprev` типа `bool`, принимающую значение `True`, если элемент с заданными свойствами встретился в списке впервые, и `False` – в противном случае:

```
isk_index = -1 #Условное значение
#Переменная isk_index – искомый индекс
vprev = True #Если встретится нужный элемент – он будет первым
for i in range(n):
    if <условие>: #Встретится элемент с заданными свойствами
        #Проверяем, является ли он первым
        #Если является
        if vprev == True: #Или if vprev:
            #Запоминаем его индекс
            isk_index = i
            #Другие элементы с заданными свойствами
            #уже будут не первыми
            vprev = False
#Вывод результата
if isk_index > -1:
    print('Индекс этого элемента:', isk_index)
else:
    print('Таких значений в списке нет')
```

Можно прекратить обработку списка  
после нахождения (возможного)  
первого нужного элемента, используя  
инструкцию break:

```
isk_index = -1
vperv = True
for i in range(n):
    if <условие>:
        if vperv == True: #Или if vperv:
            isk_index = i
            #Прекращаем проверку
            break
#Вывод результата
...
```

- o Если стоит задача поиска индекса первого элемента списка, имеющего заданное значение  $N$ , то удобно использовать стандартную функцию `index()`, которая возвращает указанный индекс:

`ind = a.index(N)` #Функция вызывается как метод

- o Однако надо учитывать, что если нужного элемента в списке нет, при выполнении программы эта строка вызовет ошибку.
- o Заметим также, что функция `index()` возвращает индекс элемента, равного заданному значению, а описанный до этого метод – универсальный и применим к нахождению индекса первого элемента списка с любыми заданными свойствами (четного, положительного и т. п.)

# Определение индекса максимального элемента списка

o Определение индекса максимального элемента списка

1) определить максимальный элемент M:

$$M = \max(a)$$

2) найти его индекс `ind_max` с помощью функции `index()`

$$\text{ind\_max} = a.\text{index}(M)$$

При решении задачи методом, аналогичным описанному ранее, список просматривается только один раз:

#Начальное присваивание значений искомым величинам

`M = a[0]` #Максимальное значение

`ind_max = 0` #Его индекс



- o Можно также использовать не индексы, а значения элементов: `M = a[0]` for `el in a`: if `el > M`: `M = el`
- o В таком варианте элемент `a[0]` рассматривается дважды (второй раз – в цикле, где выполняется полный перебор всех элементов).
- o Для определения минимального элемента списка может быть использована функция `min()`.

```
for i in range(1, n): #1 – номер второго элемента списка
    #в памяти компьютера
    if a[i] > M:
        M = a[i]
        ind_max = i ...
```

- Если значение  $M$  находить не требуется, то без величины  $M$  можно вообще обойтись. В самом деле, если нам известно значение индекса максимального среди рассмотренных элементов, то мы знаем и значение соответствующего элемента (оно равно  $a[\text{ind\_max}]$ ):

```
ind_max = 0
```

```
for i in range(1, n):
```

```
    if a[i] > a[ind_max]:
```

```
        ind_max = i
```

```
#Максимальный элемент списка равен a[ind_max] ...
```

## Определение количества максимальных/минимальных элементов списка

- o Задача может быть решена двумя способами:
  - 1) за два прохода по списку;
  - 2) за один проход по списку.

В первом случае на первом проходе следует найти максимальный (минимальный) элемент списка, а на втором – подсчитать количество элементов, равных максимальному (минимальному) значению, эту задачу мы рассматривали ранее

- o Методика решения задачи за один проход по списку

#Начальное присваивание значений искомым величинам

M = a[0] #Максимальное значение

kol\_max = 1 #Количество максимальных значений #Рассматриваем остальные элементы списка

for i in range (1, n):

if a [i] > M:

    #Встретилось новое максимальное значение

    #Принимаем его в качестве значения M

    M = a[i]

    #Пока он – единственный

    kol\_max = 1

else:

    #Проверяем, не равен ли очередной элемент списка

    #'старому' максимальному значению

    if a[i] == M:

        #Встретилось еще одно максимальное значение

        #Учитываем это

        kol\_max = kol\_max + 1

Возможен также характерный только для языка Python вариант решения (очень краткий). Найдите его

# Перестановки элементов

o Обмен местами двух элементов списка

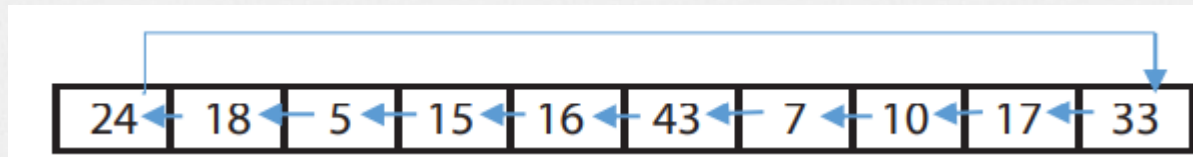
Пример задачи: «Поменять местами 2-й и 5-й элементы списка. Принять, что указаны “реальные” номера элементов». Задача решается аналогично задаче обмена значениями двух «простых» переменных.

```
vsp = a[1] #Запоминаем значение a[1]
a[1] = a[4] #Элементу a[1] присваиваем значение другого
#элемента
a[4] = vsp #Элементу a[4] присваиваем
#'старое' значение элемента a[1]
```

Обратите внимание на индексы элементов в программе. Можно также применить вариант обмена, основанный на множественном присваивании

# Циклический сдвиг элементов списка влево

- При циклическом сдвиге элементов влево начальный элемент записывается на последнее место в списке, а остальные элементы сдвигаются влево на 1 позицию:



Как решить задачу? Если сдвинуть все элементы, кроме начального, влево, то мы «потеряем» начальное значение (24). Если же сначала записать его на последнее место в списке, то «потеряется» последний элемент (33). Как же быть? Ответ такой – надо запомнить значение начального элемента в какой-то вспомогательной переменной :

`vsp = a[0]`

Теперь сдвиг влево провести можем:

```
for i in range(n - 1):  
    a[i] = a[i + 1]
```

Осталось записать на последнее место в списке исходное значение начального элемента:

`a[n - 1] = vsp`

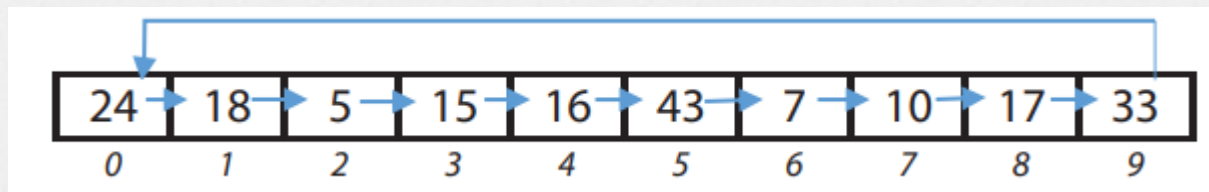
Примечание. Циклический сдвиг влево можно выполнить и с использованием среза:

`a = a[1 : len(a)] + [a[0]]`

Обратите внимание на двойные квадратные скобки (к списку можно «прибавить» только список).

# Циклический сдвиг элементов списка вправо

o Схема такого сдвига следующая:



Программа решения задачи:

```
#Запоминаем значение последнего элемента
```

```
vsp = a[n - 1]
```

```
#Сдвигаем элементы вправо
```

```
for i in range(n - 1, 0, -1):
```

```
    a[i] = a[i - 1]
```

```
#Записываем 'старое' значение последнего элемента в начало списка
```

```
a[0] = vsp
```



# Основные операции со списками

Функция или операция	Описание и результат
<code>lst1 + lst2</code>	Объединение списков. Получается новый список, в котором после элементов списка <code>lst1</code> находятся элементы списка <code>lst2</code> . Пример: <code>lst1 = [1,2,3]</code> <code>lst2 = ['raz', 'dva']</code> <code>lst3 = lst1+lst2</code> <code>lst3 → [1, 2, 3, 'raz', 'dva']</code>
<code>lst * n</code> (или <code>n * lst</code> )	<code>n</code> -кратное повторение списка <code>lst</code> . Результат — новый список. Пример: <code>lst2 = ['raz', 'dva']</code> <code>lst2 * 3 → ['raz','dva', 'raz', 'dva', 'raz', 'dva']</code>
<code>lst [i]</code>	Выбор из <code>lst</code> элемента с номером <code>i</code> , нумерация начинается с 0 (первый элемент имеет номер 0) Если <code>i &lt; 0</code> , отсчёт идёт с конца (последний элемент списка имеет номер <code>-1</code> ). Пример: <code>lst3 = [1, 2, 3, 'raz', 'dva']</code> <code>lst3 [2] → 3</code> <code>lst3 [-2] → 'raz'</code>
<code>lst [i:j:k]</code>	Срез — список, содержащий элементы списка <code>lst</code> с номерами от <code>i</code> до <code>j</code> с шагом <code>k</code> (элемент с номером <code>i</code> входит в итоговый список, а элемент с номером <code>j</code> уже не входит). Если <code>k</code> не указан (использован вариант <code>lst [i:j]</code> ), то символы идут подряд (равносильно <code>lst [i:j:1]</code> ). Пример: <code>lst3 = [1, 2, 3, 'raz', 'dva']</code> <code>lst3 [1:4] → [2, 3, 'raz']</code>
<code>min(lst)</code>	Определяется элемент с наименьшим значением в соответствии с алфавитным («словарным») порядком. Пример: <code>lst3 = [1, 2, 3, 'raz', 'dva']</code> <code>min(lst3) → 1</code>

Функция или операция	Описание и результат
<code>max(lst)</code>	<p>Определяется элемент с наибольшим значением в соответствии с алфавитным («словарным») порядком.</p> <p>Пример:  <code>lst3 = [1, 2, 3, 'raz', 'dva']</code>  <code>max(lst3) → 'raz'</code></p>
<code>lst [i]=x</code>	<p>Замена элемента списка с номером <i>i</i> на значение <i>x</i>. Если <i>x</i> является списком, то на место элемента списка будет вставлен список. При этом новый список не создаётся.</p> <p>Примеры:  <code>lst3 = [1, 2, 3, 'raz', 'dva']</code>  <code>lst3 [2] = 'tri'</code>  <code>lst3 → [1, 2, 'tri', 'raz', 'dva']</code>  <code>lst3 [2] = [7, 8]</code>  <code>lst3 → [1, 2, [7, 8], 'raz', 'dva']</code></p>
<code>del lst [i]</code>	<p>Удаление из списка элемента с номером <i>i</i>. Новый список не создаётся.</p> <p>Пример:  <code>lst3 = [1, 2, [7, 8], 'raz', 'dva']</code>  <code>del lst3 [2]</code>  <code>lst3 → [1, 2, 'raz', 'dva']</code></p>
<code>lst [i:j]=x</code>	<p>Замена среза списка <code>lst</code> на элемент или список <i>x</i> (несколько элементов заменяются на <i>x</i>).</p> <p>Примеры:  <code>lst3 = [1, 2, 3, 'raz', 'dva']</code>  <code>lst3 [2:4] = 'tri'</code>  <code>lst3 → [1, 2, 't', 'r', 'i', 'dva']</code>  <code>lst3 [2:4] = 'a'</code>  <code>lst3 → [1, 2, 'a', 'i', 'dva']</code></p> <p>Обратите внимание, что строка интерпретируется как список!</p>
<code>del lst [i:j]</code>	<p>Удаление элементов, входящих в указанный срез («вырезание среза»).</p> <p>Пример:  <code>lst3 = [1, 2, 'a', 'i', 'dva']</code>  <code>del lst3 [2:4]</code>  <code>lst3 → [1, 2, 'dva']</code></p>

# Основные методы списков

Метод	Описание и результат
<code>lst.append(x)</code>	Добавление элемента <code>x</code> в конец списка <code>lst</code> . <code>x</code> не может быть списком. Создания нового списка не происходит. Пример: <code>lst=['raz','dva','tri',1,2]</code> <code>lst.append(3)</code> <code>lst → ['raz','dva','tri',1,2,3]</code>
<code>lst.extend(t)</code>	Добавление кортежа или списка <code>t</code> в конец списка <code>lst</code> (похоже на объединение списков, но создания нового списка не происходит). Пример: <code>lst1=[1,2,3]</code> <code>lst2=['raz','dva']</code> <code>lst1.extend(lst2)</code> <code>lst1 → [1,2,3,'raz','dva']</code>
<code>lst.count(x)</code>	Определение количества элементов, равных <code>x</code> , в списке <code>lst</code> . Результат является числом. Пример: <code>lst=[1,2,3,'raz','dva','raz','dva']</code> <code>lst.count('raz') → 2</code>
<code>lst.index(x)</code>	Определение первой слева позиции элемента <code>x</code> в списке <code>lst</code> . Если такого элемента нет, возникает сообщение об ошибке. Пример: <code>lst=[1,2,3,'raz','dva','raz','dva']</code> <code>lst.index('dva') → 4</code>

Метод	Описание и результат
<code>lst.remove(x)</code>	Удаление элемента <code>x</code> в списке <code>lst</code> в первой слева позиции. Если такого элемента нет, возникает сообщение об ошибке. Пример: <code>lst=[1,2,3,'raz','dva','raz','dva']</code> <code>lst.remove('dva')</code> <code>lst → [1,2,3,'raz','raz','dva']</code>
<code>lst.pop(i)</code>	Удаление элемента с номером <code>i</code> из списка <code>lst</code> . При этом выдаётся значение этого элемента («извлечение» элемента из списка). Если номер не указан, удаляется последний элемент. Новый список не создаётся. Примеры: <code>lst=[1,2,3,'raz','raz','dva']</code> <code>\ lstinline lst.pop(3) → 'raz'</code> <code>lst → [1,2,3,'raz','dva']</code> <code>\ lstinline lst.pop() → 'dva'</code> <code>lst → [1,2,3,'raz']</code>
<code>lst.insert(i,x)</code>	Вставка элемента или списка <code>x</code> в позицию <code>i</code> списка <code>lst</code> . Если <code>i ≥ 0</code> , вставка идёт в начало списка. Если <code>i &gt; len(lst)</code> , вставка идёт в конец списка. Новый список не создаётся. Пример: <code>lst= [1,2,3,'raz']</code> <code>lst.insert(3,'tri')</code> <code>lst → [1,2,3,'tri','raz']</code>
<code>lst.sort()</code>	Сортировка списка по возрастанию (в алфавитном порядке). Новый список не создаётся. Пример: <code>lst=[1,2,3,'tri','raz']</code> <code>lst.sort()</code> <code>lst → [1,2,3,'raz','tri']</code>
<code>lst.reverse()</code>	Замена порядка следования элементов на обратный. Новый список не создаётся. Пример: <code>lst=[1,2,3,'raz','tri']</code> <code>lst.reverse()</code> <code>lst → ['tri','raz',3,2,1]</code>

# Примеры вызовов функций:

```
o >>> e=[56.8060, 57.1578, 57.4093, 56.1843, 57.2207]
>>> e
[56.806, 57.1578, 57.4093, 56.1843, 57.2207]
>>> len(e)
5
>>> max(e)
57.4093
>>> min(e)
56.1843
>>> sum(e)
284.7781
>>> sorted(e)
[56.1843, 56.806, 57.1578, 57.2207, 57.4093]
>>> e
[56.806, 57.1578, 57.4093, 56.1843, 57.2207]
>>>
```

## оператор in :

```
>>> h=['bonjour',7,'hola',-1.0,'привіт']  
>>> if 7 in h:  
print ('Значение есть в списке')  
Значение есть в списке  
>>>
```

# операція взяття среза:

o

```
>>> h=['bonjour',7,'hola',-1.0,'привіт']
```

```
>>> h
```

```
['bonjour', 7, 'hola', -1.0, 'привіт']
```

```
>>> g=h[1:2]
```

```
>>> g
```

```
[7]
```

```
>>>
```

o Вернемся к инструкции del и удалим с помощью среза подсписок:

```
>>> a = [-1, 1, 66.25, 333, 333, 1234.5]
```

```
>>> del a[0]
```

```
>>> a
```

```
[1, 66.25, 333, 333, 1234.5]
```

```
>>> del a[2:4] # удаление подсписка
```

```
>>> a
```

```
[1, 66.25, 1234.5]
```

```
>>> del a[:]
```

```
>>> a
```

```
[]
```

```
>>>
```



# Примеры популярных методов списка:

o

```
>>> colors=['red', 'orange', 'green']
>>> colors.extend(['black','blue']) # расширяет список списком
>>> colors
['red', 'orange', 'green', 'black', 'blue']
```

o

```
>>> colors.append('purple') # добавляет элемент в список
>>> colors
['red', 'orange', 'green', 'black', 'blue', 'purple']
```

o

```
>>> colors.insert(2,'yellow') # добавляет элемент в указанную позицию
>>> colors
['red', 'orange', 'yellow', 'green', 'black', 'blue', 'purple']
```

o

```
>>> colors.remove('black') # удаляет элемент из списка
>>> colors
['red', 'orange', 'yellow', 'green', 'blue', 'purple']
```

o

```
>>> colors.count('red') # считает количество повторений аргумента метода
1
>>> colors.index('green') # возвращает позицию в списке аргумента метода
3
```

# Еще несколько полезных методов для списка:

o

```
>>> colors
['red', 'orange', 'yellow', 'green', 'blue', 'purple']
>>> colors.pop() # удаляет и возвращает последний элемент списка
'purple'
>>> colors
```

o

```
['red', 'orange', 'yellow', 'green', 'blue']
>>> colors.reverse() # список в обратном порядке
>>> colors
['blue', 'green', 'yellow', 'orange', 'red']
```

o

```
>>> colors.sort() # сортирует список (вспомните о сравнении строк)
>>> colors
```

o

```
['blue', 'green', 'orange', 'red', 'yellow']
>>> colors.clear() # очищает список. Метод появился в версии 3.3. Аналог del color[:]
>>> colors
[]
>>>
```

# Преобразование типов

- o Очень часто появляется потребность в изменении строк, но напрямую мы этого сделать не можем. Тогда нам на помощь приходят списки.
- o Преобразуем строку в список, изменим список, затем вернем его в строку:

```
>>> s='Строка для изменения'
>>> list(s) # функция list() пытается преобразовать аргумент в список
['С', 'т', 'р', 'о', 'к', 'а', ' ', 'д', 'л', 'я', ' ', 'и',
'з', 'м', 'е', 'н', 'е', 'н', 'и', 'я']
>>> lst = list(s)
>>> lst[0]='М' # изменяем список, полученный из строки
>>> lst
['М', 'т', 'р', 'о', 'к', 'а', ' ', 'д', 'л', 'я', ' ', 'и',
'з', 'м', 'е', 'н', 'е', 'н', 'и', 'я']
>>> s="".join(lst) # преобразуем список в строку с помощью строкового метода join()
>>> s
'Мтрока для изменения'
>>>
```

- Отдельно рассмотрим несколько примеров строкового метода `join()`:  
>>> `A = ['red', 'green', 'blue']`  
>>> `' '.join(A)`  
`'red green blue'`  
>>> `"".join(A)`  
`'redgreenblue'`  
>>> `'***'.join(A)`  
`'red***green***blue'`  
>>> Метод `join()` принимает на вход список, который необходимо преобразовать в строку, а в качестве строкового объекта указывается соединитель элементов списка.

- o Аналогично можно преобразовать число к списку (через строку) и затем изменить полученный список:

```
>>> n=73485384753846538465
```

```
>>> list(str(n)) # число преобразуем в строку, затем строку в список  
['7', '3', '4', '8', '5', '3', '8', '4', '7', '5', '3', '8',  
'4', '6', '5', '3', '8', '4', '6', '5']
```

>>> Если строка содержит разделитель, то ее можно преобразовать к списку с помощью строкового метода `split()`, который по умолчанию в качестве разделителя использует пробел:

```
>>> s='d a dd dd gg rr tt yy rr ee'.split()
```

```
>>> s
```

```
['d', 'a', 'dd', 'dd', 'gg', 'rr', 'tt', 'yy', 'rr', 'ee']
```

```
>>>
```

Возьмем другой разделитель:

```
>>> s='d:a:dd:dd:gg:rr:tt:yy:rr:ee'.split(":")
```

```
>>> s
```

```
['d', 'a', 'dd', 'dd', 'gg', 'rr', 'tt', 'yy', 'rr', 'ee']
```

```
>>>
```

- Мы уже упоминали, что в качестве элементов списка могут быть объекты любого типа, например, списки:

```
>>> lst=[['A', 1], ['B',2], ['C',3]]
```

```
>>> lst
```

```
 [['A', 1], ['B', 2], ['C', 3]]
```

```
>>> lst[0]
```

```
 ['A', 1]
```

>>> Подобные структуры используются для хранения матриц.

Обращение (изменение) к вложенному списку происходит через указание двух индексов:

```
>>> lst[0][1]
```

```
 1
```

```
>>>
```

# Практика

- o L = [3, 6, 7, 4, -5, 4, 3, -1] 1. Определите сумму элементов списка L. ЕСЛИ сумма превышает значение 2, ТО вывести на экран число элементов списка. 2. Определить разность между минимальным и максимальным элементами списка. ЕСЛИ абсолютное значение разности больше 10, ТО вывести на экран отсортированный по возрастанию список, ИНАЧЕ вывести на экран фразу «Разность меньше 10».
- o L = [3, 'hello', 7, 4, 'привет', 4, 3, -1] Определите наличие строки «привет» в списке. ЕСЛИ такая строка в списке присутствует, ТО вывести ее на экран, повторив 10 раз.
- o L = [3, 'hello', 7, 4, 'привет', 4, 3, -1] Определите наличие строки «привет» в списке. ЕСЛИ такая строка в списке присутствует, ТО удалить ее из списка, ИНАЧЕ добавить строку в список. Подсчитать, сколько раз в списке встречается число 4, ЕСЛИ больше одного раза, ТО очистить список.
- o Напишите программу, которая запрашивает у пользователя две строки и формирует из этих строк список. Если строки состоят только из чисел, то программа добавляет в середину списка сумму введенных чисел, иначе добавляется строка, образованная из слияния двух введенных ранее строк. Итоговая строка выводится на экран.
- o Задан список слов. Необходимо выбрать из него случайное слово. Из выбранного случайного слова случайно выбрать букву и попросить пользователя ее угадать.  
Задан список слов: ['самовар', 'весна', 'лето']  
Выбираем случайное слово: 'весна'  
Выбираем случайную букву: 'с'  
Выводим на экран: ве?на  
Пользователь пытается угадать букву.  
**Подсказка:** используйте метод choice() модуля random.
- o Найдите все значения функции  $y(x) = x^2 + 3$  на интервале от 10 до 30 с шагом 2.
- o L = [-8, 8, 6.0, 5, 'строка', -3.1] Определить сумму чисел, входящих в список L. *Подсказка:* для определения типа объекта можно воспользоваться сравнением вида `type(-8) == int`.
- o Дан список числовых значений, насчитывающий N элементов. Поменяйте местами первую и вторую половины списка.